

Wenn ich an das **RRZN** denke ...



**Prof. Dr. Peter Heusch**

*Dekan der Fakultät Vermessung, Informatik und Mathematik  
der Hochschule für Technik Stuttgart*

Ich finde es wunderbar, dass sich Herr Noack noch mit den Anfängen des RRZN beschäftigt und dies auch dokumentiert.

Wenn ich an das RRZN denke, erinnere ich mich als Autor der RRZN-Java-Handbücher natürlich an die RRZN-Handbücher, aber auch an den Vor-Vorläufer des RRZN, an die IBM 650.

*Einschub des Herausgebers:*

*Prof. Heusch berichtet begeistert und ausführlich über diesen Rechner. Ich habe seinen Beitrag in die dauerhafte [IBM 650-Seite](#) übernommen.*

Mit den RRZN-Handbüchern habe ich selbst zu meiner Studentenzeit schon gearbeitet. Als ich dann selbst Java unterrichten sollte, nahm ich mir natürlich das vorhandene RRZN-Buch und habe mich gleich geärgert, weil das Skript eine ziemlich alte Version von Java behandelte. Mein Irrtum war, dass ich das Prinzip der Hilfe zur Selbsthilfe noch nicht verstanden hatte. Jeder gibt etwas und alle profitieren. Also habe ich mich selbst daran gemacht und das Skript aktualisiert, in der ersten von mir bearbeiteten Auflage noch mit FrameMaker.

In der Konsequenz enthielten die Quelltexte noch unglaublich viele Tippfehler und waren gleichzeitig etwas länglich, weil man ja die ganze Java-Syntax berücksichtigen musste. Aufgrund dieser Erfahrung beschloss ich, das Buch von FrameMaker auf LaTeX zu konvertieren, eine mühselige Arbeit, die sich aber gelohnt hat, weil die Quelltexte aller Beispiele bei der Übersetzung mit LaTeX extrahiert werden konnten, dann kompiliert und somit auf syntaktische Korrektheit getestet und schließlich auch noch "schön" formatiert wurden. Als Nebenschauplatz erlaubte dies auch, die Quelltexte auf einem Webserver zum Download bereitstellen zu können, so dass den Leserinnen und Lesern das mühselige Abtippen erspart blieb.

Ich denke, der Aufwand hat sich gelohnt.

*Ergänzung des Herausgebers:*

[Java \(1. Band\)](#), Grundlagen und Einführung

[Java \(2. Band, Fortsetzung\)](#), Fortgeschrittene Techniken und APIs